

01-05 Les axes

Définitions

Un **axe** est une droite graduée à intervalles réguliers, munie d'une flèche indiquant son sens.



Sur l'axe, le nombre qui indique la position d'un point est appelé **l'abscisse** du point. Le point dont l'abscisse vaut 0 est **l'origine** de l'axe et se note *O*.

Exemple



Sur ci-dessus, du point *A* vaut

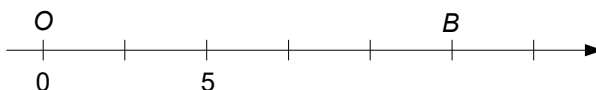
Cela se note

Remarques

- L'axe comporte une seule Pas deux.
- L'axe est dans les deux sens. Dans ce chapitre, seuls les nombres positifs seront abordés.
- Avant d'utiliser un axe, il faut connaître l'écart entre deux successives.

Exemple

On considère l'axe ci-contre.



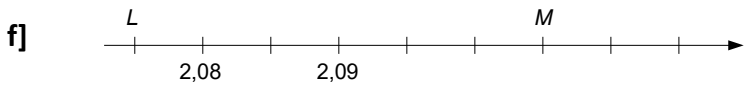
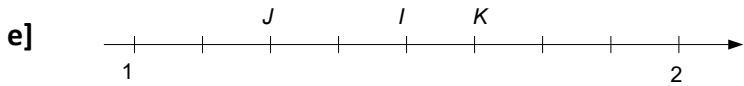
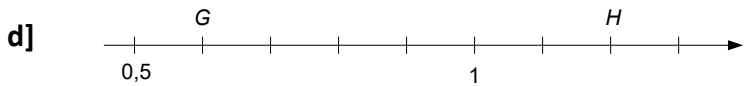
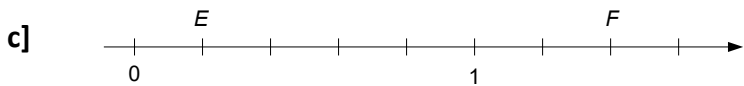
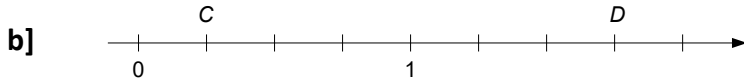
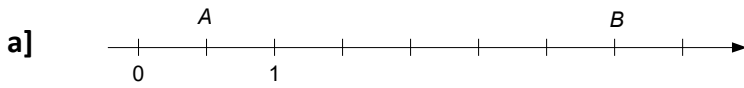
L'écart entre deux graduations successives vaut

L' du point *B* vaut

01-05 Applications

Application 1

Lire l'abscisse des points donnés.



Application 2

- a) Tracer un axe gradué judicieusement pour y placer les points suivants : $A(300)$; $B(520)$ et $C(680)$.
- b) Tracer un axe gradué judicieusement pour y placer les points suivants : $D(7)$; $E(8,25)$ et $F(11,5)$.

Application 3

En effectuant des recherches sur Internet, dessiner une frise faisant apparaître les événements suivants :

- La plus ancienne trace humaine de numération : l'os de Lebombo.
- La plus ancienne trace du concept de nombre : le passage de la bulle-enveloppe à la tablette d'argile, en Mésopotamie :
- La plus ancienne numération décimale : la numération égyptienne.
- La plus ancienne trace du zéro : dans un acte de vente gravé sur une stèle, au Cambodge.

